

# WINTER GAMES 2010

HIIRONEN

OB:t

- 1) OB: korin takana oleva oja, jos avaus OB:llä  
=> 3:s heitto lähtee DZ:ltä
- 2) OB: paaluin merkitty korin tausta, jos avaus OB:lla  
=> 3:s lähtee DZ:ltä
- 3) -
- 4) OB: oja (paalut)
- 5) OB: lampi ja oja vasemmalla ja sen toinen puoli (paalut)
- 6) OB: oikealla oja ja sen toinen puoli (paalut),  
takana ja vasemmalla paalut/latu Buncr sääntö,  
eli re-tii ilman sakkoo kunnes avaus sisällä
- 7) OB: lampi/oja vasemmalla ja sen tausta (paalut)
- 8) -
- 9) OB: oja oikealla ja sen tausta (paalut)
- 10) OB: lampi, oikealla puro ja sen tausta (paalut)
- 11) MANDOPORTTI Buncr sääntö  
eli re-tii ilman sakkoo kunnes avaus mandoportista läpi
- 12) OB: vasemmalla latu, oikealla paaluin merkitty
- 13) -
- 14) OB: oja
- 15) OB: Oja takana ja oikealla (paalut)
- 16) OB: oja ja latu vasemmalla
- 17) -
- 18) -
- 19) -
- 20) -



VAYLA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	YHT	
Pituus	75	94	72	74	49	69	85	76	56	78	728	
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30	
VAYLA	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	YHT	TOTAL
Pituus	105	75	85	87	98	91	103	142	71	78	935	1663
Par	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	31	61